

Formation en Apprentissage et Professionnalisation en G erontologie

Formation en Apprentissage
et Professionnalisation

05 49 59 30 81



05 49 59 30 81
Etablissement priv  sous contrat Minist re de l'Agriculture

Inscrit au R pertoire National de la Certification Professionnelle – JO du 13/10/2007 renouvel  en d cembre 2017



La formation Animateur en G erontologie, Titre RNCP niveau IV, vise   former des professionnels qualifi s et comp tents capable de mettre en  uvre un projet global d'animation aupr s des personnes  g es, leur permettant ainsi de d velopper, conserver, retrouver du lien social favorisant leur bien- tre.

La formation permet d'acqu rir les concepts de base n cessaires aux personnes intervenant en animation pour d velopper la qualit  de vie en structure ou   domicile.

Sur 2 ans - 840 h - Apports th oriques   34 semaines - 35h en entreprise/an
  12 semaines en Centre de Formation/an

Unit  1 – 165 h : La personne  g e : r alit s et besoins

Fonction 1 : Observer,  valuer la situation et les besoins des personnes  g es d pendantes ou non dans le cadre d'un projet institutionnel

Comp tences vis es : Identifier les caract ristiques des personnes  g es, re besoins, attentes et d sirs, Concevoir  laborer des recueils de donn es, techniq

Unit  2 – 165 h : Du projet de la structure   l'animation du quotidien

Fonction. 2 : Elaboration en  quipe et sous la responsabilit  du directeur le projet d'animat quotidien

Comp tences vis es : Se situer dans un projet institutionnel,  tre acteur du processus de d finition du projet au sein d'une  quipe, coordonner des activit s, structurer sa d marche

Unit  3 – 195 h : La personne  g e et son accompagnement

Fonction. 3 : Proposer et participer   la mise en  uvre d'un accompagnement personnalis  de la personne  g e.

Comp tences vis es : stimuler la personne  g e, favoriser son implication, r investir des  l ments identifi s, g rer une situation relationnelle, attitude r flexive vers une posture professionnelle respectueuse de la personne et du projet d' tablissement

Unit  4 – 220 h : Les personnes  g es et le projet d'animation

Fonction. 4 : Concevoir et r aliser des activit s d'animation sp cifique   destination des personnes  g es.

Comp tences vis es : Contribuer   la mise en  uvre du projet d'animation, coordonner des activit s, concevoir programmes et plannings, budgets, mobiliser des techniques d'animation, Ma triser la conduite d'activit s diversifi es individuelles et collectives.

Unit  5 – 95 h : Outils d' valuation et d marche qualit 

Comp tences vis es : concevoir des outils d' valuation dans une d marche qualit 

Proposer des r ponses construites   des situations n cessitant r ajustement

Concevoir et utiliser les outils d' valuation   la conduite d'activit s...



Modalit s :

- Avoir 21 ans avec exp rience professionnelle
- Entretien individuel et tests de positionnement
- Admission apr s validation du projet professionnel

D bouch s :

- Salari  en Structure d'accueil : EHPAD, Maison de retraite, Foyer logement ;
- Salari  d'associations pour l'accompagnement et l'animation   domicile ;
- Intervenant ind pendant aupr s du public b n ficiaire

Objectifs :

- Acqu rir un savoir  tre, d velopper ses aptitudes et capacit s relationnelles
- Acqu rir et d velopper des connaissances sur les ph nom nes du vieillissement tant sur le plan biologique et psychologique que socio- conomique
- Elaborer et d finir un projet d'animation socioculturel prenant en compte les besoins des r sidents, du public b n ficiaire